

NO.32

館内やってみっぺっチャー

1 ねらい

自然ふれあい館内に設けた、いくつかの課題ポイントのゲームを仲間と協力して取り組み、仲間とのかかわりをより深める。

2 活動の計画

- (1) 活動期間 通 年
 (2) 所要時間 2 時間程度
 (3) グループ編成 1 グループ 8 名程度
 (4) 活動内容 グループ毎にマップを確認しながら、仲間と協力して課題ポイントをまわる。
 (5) 準備物

[自然ふれあい館]	[利用団体]
・地図、ブルーシート等の活動物品	・鉛筆などの筆記用具

3 実施上の留意点

- ・実施に先立ち、課題ポイントの場所や用具等を確認するとよいです。
- ・各課題ポイントに団体引率者が立ち、記録の計測、安全確保を図ってください。

4 展開例

区分	活動内容	備考
説 明	・活動の狙い、内容の説明、注意事項	・体育館
活 動	<p>①「危険物処理班」 : 全員でロープを持ち、ボールを持ち上げ、危険物処理バケツの中にボールを入れる。</p> <p>②「フープリレー」 : 全員で円になり手をつなぎ、1ヵ所にフラフープを入れます。手を離さずに一周させ、元のところまで戻す。</p> <p>③「インサイドアウト」: 全員がシートに乗り、一人も落ちないように工夫しながらシートを裏返しにする。</p> <p>④「ピサの斜塔」 : 全員の足をかかととつまさきでつなぎ、できるだけ高くつなぎ合わせて高い<足の塔>を作ります。</p> <p>⑤「ラインナップ」 : わくからはみ出さないように工夫しながら、指示された通り順番を変えて整列する。</p> <p>⑥「パイプライン」 : U字のパイプを一人一つ持ち、ボールをUの字のパイプに乗せ地面に落とさないようにして、ゴールに入れる。</p> <p>⑦「目かくし歩行」 : グループから1人誘導役を決め、残りの人は目隠しをして横一列に並ぶ。ゴールラインを決め、一斉にスタートしたら誘導役が声をかけてゴールへ誘導する。</p> <p>⑧「ドッジビーリレー」: 全員で一列に並んでドッジビーを投げてリレーをする。投げやキャッチで失敗した場合は、失敗した人から再スタート。グループの年齢、人数に応じて往復数を決める。</p>	
まとめ	・活動のねらいが達成できたか振り返る。	

館内やってみっぺちゃー チェックシート

ゲーム名	ルール	結果
危険物処理班	全員でロープのはじを持ち、バランスに気をつけながらボールを持ち上げ、危険物処理バケツの中にボールを入れる。	記録 () 人 ____分 ____秒で成功！
フープリレー	グループ全員で手をつないで円となり、手を離さないでフラフープを一周させる。	記録 () 人 最速タイム ____分 ____秒！！
インサイドアウト	グループ全員がシートに乗ったまま、一人もはみ出さないように工夫しながらシートを裏返しにする。	記録 () 人 ____分 ____秒で成功！
ピサの斜塔	全員靴を履いたまま、一番下の人はず地面に靴をつけ、すきまを途中で空けずに全員が協力してできるだけ靴を積み上げて、塔を作る。	記録 A・協力してできた B・やや協力してできた C・協力してできなかった
ラインナップ	わくからはみ出さないように工夫しながら、指示された通り順番を変えて整列する。	記録 A・協力してできた B・やや協力してできた C・協力してできなかった
パイプライン	一人一つのパイプを持ち、ボールを落とさないようにして、ゴールに入れる。	記録 () 人 ____分 ____秒で成功！
目かくし歩行	グループから1人誘導役を決め、残りの人は目隠しをして横一列に並ぶ。ゴールラインめがけ、一斉にスタートし、誘導役が声をかけて全員を4ゴールへ誘導する。	記録 ぶつかった回数 () 回 ____分 ____秒で成功！
ドッジビーリレー	全員で一列に並んでドッジビーを投げてリレーをする。投げやキャッチで失敗した場合は、失敗した人から再スタート。グループの年齢、人数に応じて往復数を決める。	記録 () 人 ____分 ____秒で成功！